

LIGA MORDHEIM ORDO NAVARRORUM 2018

BASES

Bandas

Permitidas: las del libro básico y listado anexo (Documento Mordheim Extendido).

Equipo inicial: el básico de cada banda, luego se podrá adquirir equipo del Almacén de Johann (páginas 288 y siguientes de Mordheim Extendido).

Dinero inicial: 500 coronas (Marienburgo y Trantio 100 coronas adicionales).

Espadas de Alquiler: no se podrán incluir en la organización inicial de la banda. Posteriormente se podrán contratar los del libro básico.

Dramatis Personae: no se permiten en la liga.

Miniaturas: se podrá utilizar cualquier marca, mientras sean de 28 mm. Si la miniatura no porta el equipo que lleva en la ficha, se deberá explicar al oponente el equipo que porta en realidad al inicio de la partida.

Reglas adicionales

Las reglas del juego y los escenarios serán los del Reglamento original.

La banda Skaven, Orcos y Hombres Lagarto puede tener como máximo 15 miniaturas (al igual que el resto de bandas).

Elementos de equipo que sufren modificaciones:

Alfombra Mágica → se prohíbe su uso

Honda → esta arma pasa a tener el siguiente perfil:

<u>Honda</u>	
Alcance Máximo	30 cm
Fuerza	1
Regla Especial	Dos disparos a corto alcance
Coste	2 coronas

Organización.

Duración y Calendario: la liga durará 10 semanas, comenzando el 12 de febrero (lunes) y finalizando el 22 de abril (domingo). La duración podrá variar en función del número de participantes.

Emparejamientos y Escenarios: se decidirán por la organización y se comunicarán cada domingo por el grupo de whatsapp.

Se jugará una partida por semana, en caso de no poder jugarlas por motivos de agenda, se podrá prorrogar el plazo otra semana. De no jugarse la partida, los jugadores se pondrán de acuerdo para decidir qué jugador recibe 1 punto de victoria y qué jugador recibe 0 puntos de victoria. Si no hay acuerdo, ambos jugadores obtendrán 0 puntos de victoria.

Número máximo de jugadores: 10

Precio Inscripción: 5 €¹ (20 % se destinará a la financiación del Ordo Navarrorum, el 80 % restante se destinará a la compra de premios para los participantes).

Fecha límite para la inscripción: 4 de febrero de 2018.

Puntos de victoria: se seguirán las reglas de cada escenario para determinar la victoria o derrota de cada oponente. El vencedor ganará 3 puntos de victoria, el perdedor 0 puntos de victoria y en caso de empate, 1 punto de victoria.

Fin de la liga: será vencedor el jugador con más puntos de victoria al finalizar la liga. En caso de empate, se jugará un escenario final entre los dos jugadores igualados en puntos para determinar el vencedor. En caso de empate múltiple, se jugará una ronda eliminatoria entre los jugadores empatados, sumando los puntos de victoria.

Secuencia posterior a la batalla: deberá de hacerse en presencia del oponente.

Tras cada batalla, se deberá comunicar a la organización:

1. Jugador ganador y perdedor.
2. Fragmentos de piedra bruja obtenidos por cada banda (tras la secuencia posterior de la batalla).
3. Guerreros enemigos dejados fuera de combate en la batalla.
4. Valoración total de cada banda (tras la secuencia posterior de la batalla).

Interesados, enviar correo electrónico a:

ordonavarrorum@gmail.com

con:

Nombre del jugador

Nº de móvil

Nombre de la banda

Composición de la banda

Nota Final

No se podrá participar si se tiene algún tipo de deuda con la Asociación Navarra de Modelismo y Estrategia Ordo Navarrorum.

¹En caso de abandono de la liga por algún jugador, la inscripción no se devolverá.

Se recuerda a los participantes que se deberá jugar siempre con deportividad y respeto hacia los oponentes. El objetivo es divertirse, ¡no lo olvidéis!

¡Y ahora ve a reclutar una banda para saquear Mordheim!

¿O acaso no quieres hacerte rico?

Anexo: bandas permitidas y páginas del documento Mordheim Extendido.

- Mercenarios Imperiales 46
- Guerreros de Averland 52
- Guerreros de Ostland 57
- Guerreros Kislevitas 65
- Caballeros de Bretonia 71
- Mercenarios de Tilea 77
- Bandidos de Stirwood 82
 - Piratas 85
- Cazadores de Brujas 92
- Hermanas de Sigmar 98
- Guerreros Nórdicos 102
- Luchadores del Pozo 107
- Feria Ambulante del Caos 113
 - Amazonas 122
- El Culto de los Poseídos 128
 - Skavens 134
 - No Muertos 139
 - Orcos y Goblins 145
- Incursores Hombres Bestia 152
- Buscadores de Tesoro Enanos 157
 - Sombríos Altos Elfos 162
 - Hombres Lagarto 169
 - Elfos Oscuros 176

*-Halflings (documento PDF que se pondrá a disposición de los participantes)